

Lernzielkatalog Auto-CAD LT

Wie gut beherrsche ich folgende Lernziele	im hohen Maß erreicht	im wesentlichen erreicht	nicht erreicht
• Auto-CAD LT Grundlagen			
1. Arbeitsoberfläche bedienen können.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
2. Werkzeugkästen bedienen können.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
3. Koordinatensysteme verstehen und einsetzen können.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
4. Auto-CAD starten und beenden können.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
• Auto-CAD LT Grundfunktionen			
1. Einfache Zeichenbefehle ausführen können.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
2. Zeichnungshilfen verwenden können.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
3. Objektfang verstehen und anwenden können.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
4. Objektwahlmanipulation anwenden können.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
5. Hilfefunktion anwenden können.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
6. Text schreiben können.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
7. Objekte bemaßen können.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
8. Zeichnungen plotten können.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Wie gut beherrsche ich folgende Lernziele	im hohen Maß erreicht	im wesentlichen erreicht	nicht erreicht
---	-----------------------	--------------------------	----------------

• **Editierbefehle**

- | | | | |
|--|--------------------------|--------------------------|--------------------------|
| 1. Objekte löschen können. | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 2. Objekte versetzen können. | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 3. Objekte stutzen können. | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 4. Objekte schieben können. | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 5. Objekte kopieren können. | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 6. Objekte drehen können. | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 7. Objekte spiegeln können. | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 8. Objekte strecken können. | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 9. Objekte dehnen können. | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 10. Varia anwenden können. | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 11. Mit dem Befehl Länge umgehen können. | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |

• **Das Auto-CAD Prinzip**

- | | | | |
|---------------------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|
| 1. Layer verwenden können. | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 2. Prototypzeichnung anwenden können. | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |